

TM General Consumer Electronics, Inc., Milton Bradley Canada, Inc.  
Registered User

**GCE**  
ENTERTAINING NEW IDEAS™



**Vectrex**  
ARCADE SYSTEM

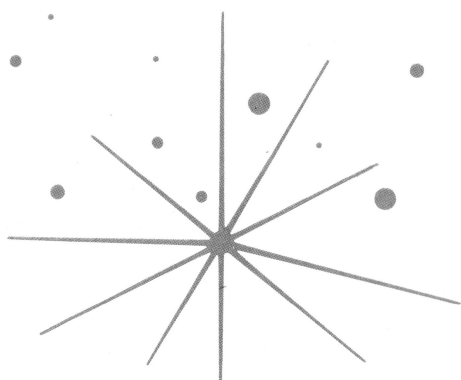
SYSTÈME "ARCADE"

**Vectrex** MD



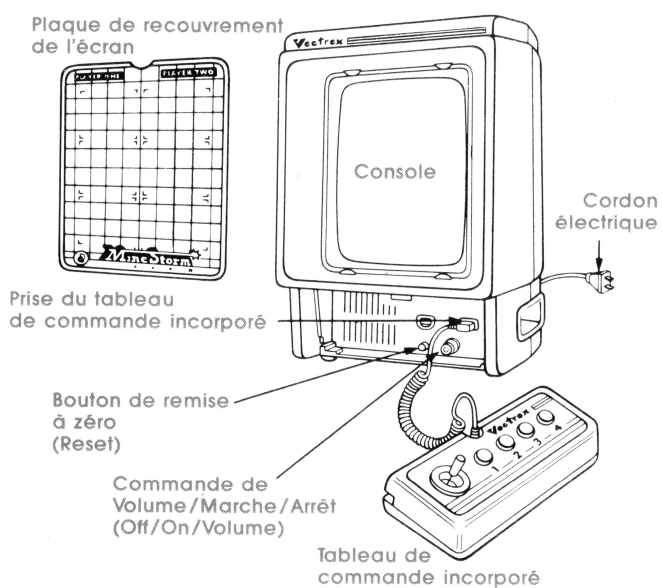
**GCE**  
DES INNOVATIONS DIVERTISSANTES MD

MD General Consumer Electronics, Inc., Milton Bradley Canada, Inc.  
L'Usager Inscrit



Prudence! Les voies de transport intergalactiques ont été parsemées de mines par un vaisseau inconnu. Utilisez votre désintégrateur et faites exploser les mines avant que celles-ci ne vous réduisent en poussière! Vous échapperez peut-être aux mines flottantes, mais méfiez-vous des mines incendiaires, des mines magnétiques et des mines incendiaires magnétiques extrêmement dangereuses...256 champs de mines en tout, chacun d'eux plus dangereux que le précédent!

## Assemblage



- Assurez-vous de brancher la console dans une prise de courant alternatif de 60 cycles de 120 volts.
- Assurez-vous de bien insérer la fiche du tableau de commande incorporé dans la prise de droite réservée au tableau de commande.
- Insérez la plaque de recouvrement derrière les pattes du haut et du bas de l'écran.
- Tournez la COMMANDE DE VOLUME/MARCHE/ARRÊT (Off/On/Volume) sur MARCHE (On) dans le sens des aiguilles d'une montre. Le titre Vectrex<sup>MD</sup> sera affiché pendant quelques secondes, puis apparaîtra le nom du jeu.
- Réglez la commande du volume au niveau voulu.

### Les commandes de Mine Storm<sup>MD</sup>

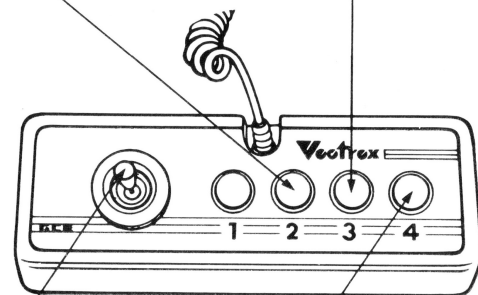
Le jeu Mine Storm<sup>MD</sup> est incorporé au système. Pas de cartouche nécessaire. On y joue à l'aide du tableau de commande incorporé uniquement. Les commandes ont les fonctions suivantes:

#### Fuite (Escape)

Transporte mystérieusement votre vaisseau dans un nouveau secteur.

#### Poussée (Thrust)

Déplace votre vaisseau en avant.



Fait tourner votre vaisseau qui détruit les mines. Pression sur la droite, rotation dans le sens des aiguilles d'une montre. Pression sur la gauche, rotation dans le sens inverse.

#### Feu (Fire)

Tire des missiles sur les mines.

## Comment jouer

Mine Storm<sup>MD</sup> peut être joué à un ou deux joueurs. Lorsque l'inscription **PLAYER (JOUEUR)**

apparaît sur l'écran, pressez la touche No 1 une fois si vous désirez jouer une partie à 2 joueurs.

L'inscription **PLAYER (JOUEUR)** apparaîtra alors

sur l'écran. Lorsque vous jouez une partie à deux joueurs, seul le tableau de commande incorporé est utilisé, et les joueurs jouent à tour de rôle en utilisant ce tableau de commande. Vous pouvez retourner à une partie à un joueur en pressant de nouveau la touche No 1 avant de commencer la partie.

### Comment commencer la partie

Après avoir sélectionné le nombre de joueurs, pressez la touche No 4 qui vous introduira dans le premier champ de mines; la partie est commencée.

### La partie

Le vaisseau ennemi qui pose les mines se déplacera à travers votre galaxie et sèmera le premier champ de mines. Il disparaîtra ensuite de l'écran et votre vaisseau apparaîtra. Quatre grosses mines seront soudain amorcées.

Manoeuvrez votre vaisseau à travers la galaxie en vue de détruire les mines. Utilisez votre commande de direction pour faire tourner votre vaisseau, et la touche No 3 pour avancer. La touche No 2 vous transporte mystérieusement dans un nouveau secteur. Utilisez-la judicieusement...vous pourriez vous retrouver en plus mauvaise posture que précédemment. Au cours de votre voyage à travers l'espace, utilisez la touche No 4 pour tirer sur les mines. Au fur et à mesure que vous les détruisez, d'autres mines seront automatiquement amorcées. Restez sur vos gardes... le poseur de mines peut réapparaître; vous pouvez cependant lui tirer dessus et le détruire aussi.

Dès que vous avez détruit toutes les mines de cette partie de la galaxie, vous entrez immédiatement dans un autre champ de mines. Il y a 256 champs de mines, chacun d'eux plus dangereux que le précédent.

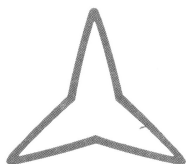
### Si vous êtes touché

Si vous êtes touché par une mine, vous perdez un vaisseau. Le poseur de mines sèmera de nouvelles mines dans le champ où vous avez été touché; s'il vous reste des vaisseaux, vous avez une autre chance de traverser ce champ de mines.



### Types de mines

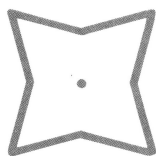
4 types de mines apparaîtront à différents stades de la partie.



**Mines flottantes**  
Ce sont des mines fictives qui dérivent à travers l'espace.

#### Mines incendiaires

Dès que vous les touchez, ces mines vous lancent une bombe incendiaire. Vous pouvez, soit esquiver la bombe, soit la détruire à l'aide d'un missile.



**Mines magnétiques**  
Ces mines vous suivront partout à travers la galaxie.



**Mines magnétiques incendiaires**  
Ces mines ont les caractéristiques des mines magnétiques et des mines incendiaires.

Chaque type de mines apparaîtra en trois dimensions: grosses, moyennes et petites.

### Types de champs de mines

Chacun des 256 champs de mines sera plus dangereux que le précédent, mais tous commencent par de 4 grosses mines. Dès qu'une grosse mine est détruite, 2 mines moyennes sont amorcées. Lorsqu'une mine moyenne est détruite, 2 petites mines sont amorcées. Le premier champ comprend 4 mines flottantes. Chaque nouveau champ comporte une combinaison de mines toujours plus compliquée.

### Nombre de vaisseaux

Vous possédez 5 vaisseaux au début de chaque partie. Un vaisseau supplémentaire vous est accordé si vous réussissez à traverser 4 champs de mines. Bien que vous pouvez gagner de nombreux vaisseaux supplémentaires, le nombre maximum affiché sur l'écran sera 7 vaisseaux. Vous pourrez toutefois utiliser tous les vaisseaux supplémentaires que vous avez gagné et qui n'auront pas été détruits.

## Le score

### Points accordés selon le type de mines détruites

Type de mine	Grosse	Moyenne	Petite
Flottante	100	135	200
Incendiaire	325	360	425
Magnétique	500	535	600
Magnétique incendiaire	750	785	850

De plus, vous gagnez 110 points supplémentaires si vous touchez la bombe incendiaire et 1000 points si vous touchez le poseur de mines.

## Pour commencer une nouvelle partie

Pour commencer une toute nouvelle partie avec le même nombre de joueurs, pressez n'importe quelle touche d'action dès que la partie en cours est terminée. Si vous souhaitez recommencer une partie avant de l'avoir terminée, ou changer le nombre de joueurs, pressez le bouton de remise à zéro (Reset) de la console.

©1982 General Consumer Electronics, Inc.  
©1983 Milton Bradley Canada Inc.,  
Mississauga, Ontario L4T 3T1

### Relevé des scores

Date	Nom	Score
------	-----	-------

Date	Nom	Score
------	-----	-------

Date	Nom	Score
------	-----	-------

## Relevé des scores

[illegible]

**Garantie limitée de 90 jours**

La Compagnie Milton Bradley Canada, Inc. garantit à l'acheteur original de la présente cartouche, que le produit sera exempt de tout défaut de matière première ou de vice de fabrication pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Pendant cette période de garantie le produit sera réparé ou remplacé par un article neuf ou reconditionné, à notre gré, sans aucun frais.

L'acheteur original doit retourner le produit au concessionnaire accompagné de la preuve de la date d'achat, ou l'expédier, soigneusement emballé, port payé et assuré, à: Milton Bradley Canada, Inc., 7615 Bath Road, Mississauga, Ontario, L4T 3T1.

Le produit retourné sans la preuve de la date d'achat ou après l'expiration de la période de garantie de 90 jours, sera réparé ou remplacé par un article neuf ou reconditionné, à notre gré, moyennant des frais de service de \$18.00.\* Veuillez inclure un chèque ou un mandat au montant indiqué ci-dessus, et indiquer vos nom, adresse, ville, province et code postal. Ce service-après-vente, non couvert par la garantie, est valable pendant un an à compter de la date d'achat.

Les dommages subits en transit ou suite à un usage abusif, à un accident, à de la négligence ou à des réparations effectuées par d'autres personnes, ne sont pas couverts par la garantie.

\*Prix susceptibles de changement sans préavis.

### Bon de commande pour le remplacement des plaques de recouvrement de l'écran

Vous pouvez commander des plaques de recouvrement en remplissant ce bon de commande et en l'envoyant accompagné de votre chèque ou mandat. Les plaques coûtent \$3\* chacune. Libellez votre chèque ou votre mandat à l'ordre de:

**Milton Bradley Canada, Inc., 7615 Bath Road,  
Mississauga, Ontario, L4T 3T1.**

Veuillez compter un délai de 2 à 3 semaines pour la livraison. **VEUILLEZ NOTER:** Les cartouches assorties aux plaques ci-dessous, sont vendues séparément.

	Quantité (à remplir)	Coût (à remplir)
Mine Storm	3100-OL @ \$3.00* =	
Cosmic Chasm	3101-OL @ \$3.00* =	
Rip-Off	3102-OL @ \$3.00* =	
Scramble	3103-OL @ \$3.00* =	
Solar Quest	3104-OL @ \$3.00* =	
Space Wars	3105-OL @ \$3.00* =	
Star Hawk	3106-OL @ \$3.00* =	
Star Trek	3107-OL @ \$3.00* =	
Hyper Chase	3201-OL @ \$3.00* =	
Blitz!	3202-OL @ \$3.00* =	
Armor Attack	3301-OL @ \$3.00* =	
Berzerk	3302-OL @ \$3.00* =	
Clean Sweep	3303-OL @ \$3.00* =	
Autre	@ \$3.00* =	

(précisez)

\*Prix susceptibles de changement sans préavis

Nombre total de plaques commandées \_\_\_\_\_ Coût Total \$ \_\_\_\_\_  
Les résidents de l'Ontario doivent ajouter  
7% de taxe de vente \$ \_\_\_\_\_  
Montant total joint \$ \_\_\_\_\_

Nom \_\_\_\_\_ téléphone (\_\_\_\_) \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Ville \_\_\_\_\_ Prov. \_\_\_\_\_ Code postal \_\_\_\_\_

**Order Form For  
Replacement Screen Overlays**

Additional screen overlays may be ordered by completing this form and mailing it with your cheque or money order for \$3.00\* each. Address cheque or money order to: **Milton Bradley Canada, Inc., 7615 Bath Road, Mississauga, Ontario, L4T 3T1.** Please allow 2 to 3 weeks for delivery. Offer subject to availability. **NOTE:** Separate cartridges are needed for the overlays listed below.

Quantity (fill in)	Cost (fill in)	
_____	@ \$3.00* =	Mine Storm
_____	@ \$3.00* =	Cosmic Chasm
_____	@ \$3.00* =	Rip-Off
_____	@ \$3.00* =	Scramble
_____	@ \$3.00* =	Solar Quest
_____	@ \$3.00* =	Space Wars
_____	@ \$3.00* =	Star Hawk
_____	@ \$3.00* =	Star Trek
_____	@ \$3.00* =	Hyper Chase
_____	@ \$3.00* =	Blitz!
_____	@ \$3.00* =	Armor Attack
_____	@ \$3.00* =	Berzerk
_____	@ \$3.00* =	Clean Sweep
_____	@ \$3.00* =	Other

(specify)  
\*Price subject to change without notice.

Total Overlays \_\_\_\_\_  
Total Cost \$ \_\_\_\_\_  
Add 7% Sales Tax \$ \_\_\_\_\_  
Total amount enclosed \$ \_\_\_\_\_

Name \_\_\_\_\_  
Address \_\_\_\_\_  
City \_\_\_\_\_ Prov. \_\_\_\_\_ Postal Code \_\_\_\_\_